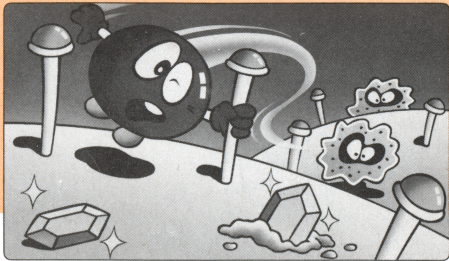
ファミリーコンピュータ™

クルクルランド CLU CLU LAND

HVC-CL

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・クルクルランド(HVC-CL)〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

※ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰコントローラー

ボタン
Ⓐボタン
Ⓑボタン
STARTボタン
SELECTボタン

● Ⅱコントローラー

※2-PLAYERの時に使います。

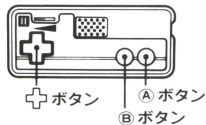
＊1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。
＊2-PLAYERの場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

● ボタン　グルッピーを操作します。

スタート時　スタートする方向を決めます。

プレイ中　押した方向に手が出ます。

上に手を出します。
右に手を出します。
下に手を出します。
左に手を出します。

●Ⓐ・Ⓑボタン

電撃波を発射します。
2連射ができます。

●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと▷印が移動します。
希望するゲームに合わせてください。
※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

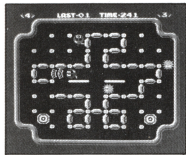
●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。
次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

※デモプレイ中にSELECTボタン・STARTボタンを押すと、タイトル画面にもどります。
※最高得点は、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

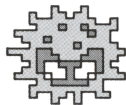
3.遊び方

クルクルランドにウニラが金塊をかくしました。そのかくされた金塊をグルッピーが探し出すゲームです。
ところが、このクルクルランドには不思議な力が作用していて、グルッピーが自由に動き回ることができません。ターンポストに手をかけてクルクル回るか、壁に体当たりしてバウンドするしか進行方向を変える方法がないのです。ターンポストに手をかけるタイミング、離すタイミング、早くコツを覚えてクルクルランドの不思議な力を利用してください。

■登場キャラクタ

グルッピー

- 体から手が出ます。
- ボールのように壁に当たるとバウンドします。また、ウニラのとげに当たるとわれてしまいます。
- 電撃波を出してウニラを攻撃できます。

赤〔Ⅰコントローラー〕　緑〔Ⅱコントローラー〕

ウニラ

- グルッピーを見つけると体当たりをしてきます。
- 電撃波をあびせられると、感電してその場で縮みこみます。

金塊

●グルッピーが探している目的の宝物です。

ブラックホール

●ウニラの住み家。グルッピーがまっすぐ突っ込むと吸い込まれます。

ラバートラップ

●ウニラが仕掛けたゴムです。当たるとはね返ってしまいます。

ターンポスト

●グルッピーが手をかけて回る所です。

ボーナスフルーツ

〔800PTS.〕

ボーナスバッグ

〔1500PTS.〕

ボーナスフラッグ

●グルッピーが１つ増えます。

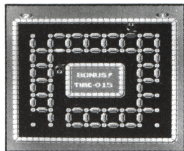
ボーナスタイマー

●とつぜん画面が明るくなり、ウニラ、TIMEのカウント、相手プレイヤー　(2-PLAYER GAMEの時)が一定時間ストップします。

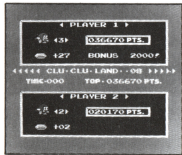
■ルール & テクニック

- ウニラがかくした金塊の上を、グルッピーが通過すると、金塊があらわれます。
- 一定時間内に、すべての金塊を探し出してください。残り時間と残りの金塊の数は画面上部に表示されています。金塊を全部見つけると一面クリアになります。
- ✚ ボタンを押した方向にグルッピーは手を出します。押し続けていると、その間中ターンポストの周囲をクルクルと回っていることができ、 ✚ ボタンを離したタイミングで飛び出す方向が決まります。
- プレイ中、妨害(ぼうがい)をするウニラを電撃波（Ⓐ・Ⓑボタン）で退治します。しかし、電撃波をあびせるだけでは、再び息を吹き返してしまいますので、ウニラが感電して黄色くなっている間に、クルクルランドの外壁を利用して押しつぶしてください。
- ウニラは金塊をかくす時、場所を忘れないように、ある形にしてかくしていますが、どの形を選んでいるかわかりません。クルクルランドの外壁の色をヒントに見当をつけてください。

＊クルクルランドは５色のグループに分かれており、それぞれ４種類の形(面)があります。

ピンク
ハート
ヒト
イエ
カオ
緑
ピエロ
コンドル
マウス
スペード
空
メガネ
コアラ
バタフライ
サブマリン
紫
ホール
アルファベットのH
リボン
カギ
黄
フィギャー 1
フィギャー 2
フィギャー 3
フィギャー 4

- 黄色の面の後には、ボーナス面が出てきます。この面では、金塊を取り放題。一定時間内にできるだけ多くの金塊を取ってください。
- 21面クリアすると、1ラウンド終了したことになり、22面目は最初にもどります。
- 22面目からは、1度見つけた金塊でも再びその上を通過すると、またもとに裏返ってしまいます。金塊を裏返すと得点になりません。全部、表を向けてください。

■ミス

- ウニラにぶつかるとミスになります。
- ブラックホールに突っ込むとミスになります。(ただし、ターンポストに手をかけて回転した場合はミスになりません。)
- タイマーがなくなると(TIME０００)ミスになります。

■得点（スコア）

- 得点は、まとめて得点計算面でカウントされます。（フルーツ、バッグ等のボーナスポイントはプレイ中にカウントされます。）

  - 金塊………100PTS.
  - ウニラ……500PTS.
  - TIME・×××……残りタイムが得点になります。

- 1-PLAYERの場合、経過タイムが３００以内で一面クリアすると…2000PTS.
- 2-PLAYERの場合、金塊を多く取った方に……2000PTS.
- ボーナス面で、すべての金塊を取ると……3000PTS.

■注意

- 2-PLAYER GAMEで、2匹のグルッピーがくっついてバウンドをくり返した時は、手を出してターンポストにつかまってください。離れることができます。
- また、マウスやバタフライの面の中にあるダブルトラップにはまり込んだ時は、他方のグルッピー（相手プレイヤー）に体当たりしてもらってください。抜け出すことができます。

任天堂株式会社

本社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL（075)541－6111番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL（03）254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL（06）271－5514番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL（052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL（011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL（0862)52－1821番(代表)